



|       |
|-------|
| ගෞණිය |
| 12    |

## තුන්වත වාර පරීක්ෂණය - 2023

විෂයය : - සහ්තිවේදනය හා මාධ්‍ය අධිකාරීය

ජායල්ලේ නම : .....

ඇතුළුවේ අංකය : .....

කාලය :

### විසඳුම් පත්‍රය - I

|    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |
|----|---|---|----|---|---|----|---|---|----|---|---|----|---|---|----|---|---|----|---|---|----|---|---|----|---|---|----|---|---|
| 01 | - | 4 | 02 | - | 3 | 03 | - | 2 | 04 | - | 4 | 05 | - | 2 | 06 | - | 5 | 07 | - | 3 | 08 | - | 3 | 09 | - | 4 | 10 | - | 2 |
| 11 | - | 3 | 12 | - | 2 | 13 | - | 3 | 14 | - | 3 | 15 | - | 4 | 16 | - | 1 | 17 | - | 1 | 18 | - | 1 | 19 | - | 3 | 20 | - | 4 |
| 21 | - | 4 | 22 | - | 2 | 23 | - | 2 | 24 | - | 3 | 25 | - | 5 | 26 | - | 5 | 27 | - | 5 | 28 | - | 2 | 29 | - | 3 | 30 | - | 5 |
| 31 | - | 3 | 32 | - | 1 | 33 | - | 4 | 34 | - | 5 | 35 | - | 5 | 36 | - | 2 | 37 | - | 1 | 38 | - | 4 | 39 | - | 4 | 40 | - | 3 |
| 41 | - | 5 | 42 | - | 5 | 43 | - | 1 | 44 | - | 2 | 45 | - | 4 | 46 | - | 5 | 47 | - | 5 | 48 | - | 2 | 49 | - | 3 | 50 | - | 4 |

### විසඳුම් පත්‍රය - II

- 01) i) මහාචාර්ය විල්බර් ග්‍රාම (C. 04)
- ii) 1. මහාචාර්ය විල්බර් ග්‍රාම  
4. පෝල් ලැසොස්බේල්ඩ් 2. හැරල්ඩ් ඩී ගැස්වෙල්  
5. කාල් හවිලන්සි 3. කර්ට ලෙවින්  
(C. 2 × 4 = 8)  
iii) 12 ගෞණිය ගුරු අත්පාත පිටු අංක 06 (C. 4 × 3 = 12)
- iv) 1. සහ්තිවේදන කුසලතා වර්ධනය  
3. නිර්මාණයිලි සහ්තිවේදන කුසලතා  
(12 ගෞණිය ගුරු අත්පාත පිටු : 12) 2. මාධ්‍ය සාක්ෂරතාව  
4. විවාරයිලි මාධ්‍ය පරිහරණය  
(C. 4 × 4 = 16)
- 02) i) "මානව සම්බන්ධතා රඳවා සිටින්නවුත්, වර්ධන කරන්නාවුත් සියලු සංකේත මෙන්ම ඒවා දේශයෙන් දේශයට ප්‍රවාහනය කිරීමටත්, කාලයේ බැඳුම් වලින් ඔබවත ගොස් සුරක්ෂිත කර ගැනීමටත් උපකාරී වන උපතුමය සහ්තිවේදනය යි. (C. 04)
- ii) 1. සහ්තිවේදකයා 2. අක්කතකරණය 3. සංදේශය 4. මාධ්‍යය 5. ග්‍රාහකයා  
6. වික්තකරණය 7. ප්‍රතිපෝෂණය 8. සේවා 9. අත්දැකීම් පසුතලය  
10. සන්දර්ජය 11. බලපෑම (ල : නම් කිරීමට  $1 \times 4 = 04$ )  
(විස්තර කිරීමට  $-2 \times 2 = 04$   
 $= 08$ )
- iii) 1. අරමුණු සහගත බව 2. සංන්ත්තාත්මක බව 3. සන්දර්භානුගත බව  
4. ක්‍රියා පටිපාටියක් බව 5. විවිධාකාර බව 6. ඒක මාර්ගික හෝ ද්වී මාර්ගික බව  
7. බලයක් බව (ල : පැහැදිලි කිරීමට  $3 \times 2 = 06$   
(අදාහරණ දැක්වීමට  $-3 \times 2 = 06$   
 $= 12$ )
- iv) 1. අධ්‍යාපන කාර්ය සඳහා  
2. සම්බන්ධතා ගොඩනැගීම සඳහා  
3. ව්‍යාපාරික කටයුතු සාර්ථකව හා කාර්යක්ෂමව සිදු කර ගැනීම සඳහා  
4. ප්‍රවාරණ කටයුතු සඳහා  
5. නිර්මාණත්මක කාර්ය සඳහා වින්තනය ප්‍රබුද්ධවාලීම සඳහා (C. 4 × 4 = 16)

- 03) i) යම් හාජාවක වචන, ගබඳ රටා හාවිතා කරමින් සිදු කරනු ලබන සන්නිවේදන ආකාරය වාචික සන්නිවේදනය නම් වේ. (ල. 04)
- ii) 1. ඉගැන්වීම, උපදෙස් දීම, මගපෙන්වීම  
3. මානව සඛාලනා පවත්වා ගැනීම  
5. විවිධ කාර්යයන් ඉටුකර ගැනීම
2. තොරතුරු හුවමාරුව  
4. හාවයන් ප්‍රකාශයට පත් කිරීම  
6. පුද්ගල පොර්ෂ්‍ය ඇති කිරීම
- (ල. 2 × 4 = 08)
- iii) 1. වාර් කේරුණ පුළුල් කර ගැනීම.  
3. දැනුම වර්ධනය කර ගැනීම.  
5. යෝගා හාජා හාවිතය  
7. වගකීමෙන් යුතුව වචන හාවිතය
2. පෙර සූදානම.  
4. ඉදිරිපත් කිරීමේ කුසලනා වර්ධනය කර ගැනීම.  
6. ස්වියන්වයක් ගොඩනගා ගැනීම.
- (ල. නම් කිරීම - 1.5 × 4 = 06)  
(විස්තර කිරීමට - 3 × 2 = 06  
= 12)
- iv) 1. ලිඛිත හෝ වචන හාවිතයෙන් තොරව සිදුවීම.  
2. ගරීර හාජාව ප්‍රහාර හාවිතය.  
3. අවාචික සන්නිවේදනයේ අර්ථයන් රටකින් රටකට, ජන වර්ගයකින් වර්ගයකට වෙනස්වන බව.  
4. සංදා හා සංකේත හාවිතයෙන් සිදුවීම.  
5. ලොව පුරා පොදු සංදා හා සංකේත පැවතීම.
- (ල. උදාහරණ සහිතව පැහැදිලි කර තිබෙනම් සම්පූර්ණ ලකුණ 16)
- 04) i) කාලාන්තරයක් තිස්සේ ගැමී ප්‍රජාව අතර තොරතුරු, දැනුම, විවේකය, විනෝදය සඳහා හාවිතා වන අවට පරිසරයෙන් පහසුවෙන් සපයා ගත හැකි සම්පත් උපයෝගී කරගෙන සිදුකරන සන්නිවේදනය ක්‍රම සාම්පූද්‍යයික මාධ්‍ය වේ. (ල. 04)
- ii) 1. ජන කම් ජන කතා ගාන්තිකර්ම හා යාතු කර්ම  
5. ජන ක්‍රිඩා ජන ආගම ජන වෙදකම
2. ජන කතා ගැමී නාටක  
4. පරිසර හිතකාම් බව  
8. ඇදිහිලි විශ්වාස
- (ල. 2 × 4 = 08)
- iii) 1. සරල ව්‍යුහය  
4. සංස්කෘතික සන්දර්ජය
2. තේමාන්මක අන්තර්ගතය  
5. අවම පිරිවැය
3. නමුෂයිලිත්වය  
6. පරිසර හිතකාම් බව  
7. කතා අවිනිශ්චිත වීම
- (ල. නම් කිරීමට - 2 × 3 = 06)  
(විස්තර කිරීමට - 3 × 2 = 06  
= 12)
- iv) (12 ශේෂීය ගුරු අත් පොත පිටු අංක 54)
- (ල. උදාහරණ සහිතව පැහැදිලි කර තිබෙන නම් සම්පූර්ණ ලකුණ 16)
- 05) i) ජන කතා යනු මූල, මැද, අග ඉතා මත්‍යාච ගැලීම මගින් නිර්මාණය කරනු ලබන්නකි. ඒ අනුව ජනයාගේ ජ්‍යෙන් අරගලය, අපේක්ෂා, ආයා, දුක්ඛ, දොම්නස්සයන්, ගවේෂණ ආදිය පිළිබඳ කරන කතාන්දර විශේෂයකි. (ල. 04)
- ii) 1. උත්පත්ති කතා  
5. ආය්චර්ය කතා
2. සත්ත්ව කතා  
6. අත්හුත කතා
3. දේව කතා  
7. හාසෙයන්පාදන කතා
4. වෘශ්ෂලනා කතා  
8. උපහාස කතා
- (ල. 2 × 4 = 08)
- iii) 1. සෞකරී  
2. කොළඹ
3. රුක්ඩ මින් දෙකක් උදාහරණ සහිතව පැහැදිලි කර තිබිය යුතුය.
- (ල. නම් කිරීමට - 2 × 3 = 06)  
(උදාහරණ සහිතව විස්තර කිරීමට - 3 × 2 = 06  
= 12)
- iv) 1. හැරල්ඩ් ඩී ලැස්වෙල් -  
1. සුපරික්ෂණය  
2. ප්‍රවාන්ති ලොව පුරා බෙදාහැරීම.

3. ග්‍රාහක මතය හා අදහස් නැඩගැස්වීම.
2. මහාවාරිය විල්බර් ග්‍රාම
1. ආරක්ෂකයෙකුගේ භූමිකාව
  2. සාකච්ඡා මණ්ඩපයක භූමිකාව
  3. ගුරුවරයෙකුගේ භූමිකාව
- (උදාහරණ සහිතව විස්තර කිරීමට -  $8 \times 2 = 16$ )
- 06) i) පැවුල, ලදරු පාසල, වැඩිහිටියන්, ආගමික මධ්‍යස්ථාන (ල.  $2 \times 2 = 04$ )
- ii) නොගැනුම් වීම, සරල වීම, මහා පරිමාණිකව නිෂ්පාදනය වීම, සියලුම දෙනාට සම්ප වීම, අතිරික්තයක් සහිත වීම. (ල. නම් කිරීමට -  $1 \times 4 = 04$ )
- (විස්තර කිරීමට -  $4 \times 1 = 04$   
= 08)
- iii) 1. ස්ව - කේන්ද්‍රය                  2. යුන ව්‍යුහය                  3. කුසලතා  
(12 ශේෂීය ගුරු අත්පොත පිටු අංක 88 - 95) (ල.  $- 4 \times 3 = 12$ )
- (නම් කිරීමට ලක්ෂණ තැන)
- iv) සිසු පිළිතුරු (ල. පැහැදිලි කිරීමට -  $4 \times 3 = 12$ )
- (උදාහරණ සඳහා -  $1 \times 4 = 04$   
= 16)
- 07) i) 1. මාධ්‍යයන්ට ප්‍රශ්නව වීම.                  2. මාධ්‍ය විශ්ලේෂණය.                  3. මාධ්‍ය ඇගයීම.                  4. මාධ්‍ය නිර්මාණය  
5. මාධ්‍ය තුළ ක්‍රියාකෘතිව කටයුතු කිරීම. (ල.  $- 2 \times 2 = 04$ )
- ii) 1. තොරතුරු ලබාගන්නේ කෙසේ ද?                  2. කාගෙන් ද?  
3. කොහොන්ද?                  4. මාධ්‍ය සන්දේශ පිළිබඳ ප්‍රශ්න කරයි. (ල. නම් කිරීමට -  $2 \times 2 = 04$ )
- (ල. පැහැදිලි කිරීමට -  $2 \times 2 = 04$   
= 08)
- iii) 1. මාක්ස්චර්දී විවාරය  
2. මනෝවිශ්ලේෂණ විවාරය  
3. ස්ත්‍රීවාදී විවාරය (12 ශේෂීය ගුරු අත්පොත පිටු : 101, 102) (ල. නම් කිරීමට ලක්ෂණ තැන)
- (ල. පැහැදිලි කිරීමට -  $3 \times 4 = 12$ )
- iv) 1. සරල බව                  2. විශේෂත්වය                  3. ව්‍යුහය                  4. ඇලීම  
(12 ශේෂීය ගුරු අත්පොත පිටු : 115, 116) (ල.  $- 4 \times 4 = 16$ )